

---

## **Reglamento de Torneos ETC LINE GAMING**

### **1.0 Código de Conducta**

Este código aplica a todos los jugadores, directores y personal del torneo en todas las interacciones relacionadas con el evento, incluyendo dentro del juego, chats, redes sociales y en persona.

- **1.1. Respeto:**

Se debe ejercer respeto el 100% del tiempo hacia cualquier persona, sea personal del torneo o jugador<sup>1</sup>.

- **1.2. Comportamiento Antideportivo:**

Se prohíbe cualquier comportamiento que perjudique, insulte o entorpezca a compañeros u oponentes<sup>2</sup>.

- Las acusaciones de comportamiento antideportivo serán revisadas por el equipo administrativo<sup>3</sup>.
- Las sanciones pueden ir desde una advertencia hasta la descalificación o suspensión, dependiendo de la situación<sup>4</sup>.

- **1.3. Comportamiento Extremo:**

Las ofensas graves resultarán en una suspensión en la primera infracción<sup>5</sup>. Estas incluyen, pero no se limitan a, comentarios sobre:

- Género, raza, orientación sexual o religión<sup>6</sup>.
- Capacidades físicas o psíquicas<sup>7</sup>.
- Amenazas de cualquier tipo<sup>8</sup>.
- Un comportamiento extremo repetitivo resultará en una suspensión permanente<sup>9</sup>.

- **1.4. Reacción ante Infracciones:**

Si un oponente se comporta de manera inadecuada, no respondas de forma irrespetuosa<sup>10</sup>. Ignora los comentarios o sé amigable para no escalar la situación<sup>11</sup>. Reporta siempre el comportamiento antideportivo a los administradores<sup>12</sup>.

- **1.5. Apuestas:**

Está estrictamente prohibido para jugadores, directores y administradores apostar en cualquier partida del torneo<sup>13</sup>.

### **2.0 Reglas de Participación y Desarrollo del Torneo**

- **2.1. Registro de Jugadores:**

- Solo los jugadores debidamente registrados pueden participar en el torneo<sup>14</sup>.

- Cada jugador debe competir únicamente con la cuenta registrada para el evento<sup>15</sup>.
- **2.2. Participación Simultánea:**
  - No está permitido participar en dos o más torneos del mismo juego al mismo tiempo<sup>16</sup>. En caso de hacerlo, serás descalificado del torneo al que te uniste más recientemente<sup>17</sup>.
  - Si deseas cambiar de torneo, debes comunicarte con un administrador antes de que el evento inicie<sup>18</sup>.
  - Los administradores pueden autorizar excepciones a esta regla a su completa discreción<sup>19</sup>.
- **2.3. Puntualidad y Preparación:**
  - A la hora indicada, todos los jugadores deben estar en el grupo con el código del torneo y listos para jugar<sup>20</sup>.
  - Si algún jugador no está listo en el tiempo estipulado, la partida se cancelará automáticamente y ningún equipo será declarado ganador<sup>21</sup>.
  - Si no es posible contactar a un oponente y faltan menos de 3 horas para la fecha límite de la partida, repórtalo por ausencia para que la partida sea reprogramada<sup>22</sup>.
- **2.4. Grabación y Reporte de Resultados:**
  - **Obligación de Grabar:** Todas las partidas en las que participes deberán ser grabadas por ti<sup>23</sup>.
  - **Confirmación de Victoria:** Al ganar una partida, es obligatorio tomar una captura de pantalla (screenshot) del resultado final para confirmar la victoria<sup>24</sup>.
  - **Falta de Pruebas:** Si no se presenta la captura de pantalla del ganador, ambos oponentes serán marcados como perdedores en esa partida<sup>25</sup>.

### 3.0 Infracciones, Trampas y Abusos

Cualquier infracción de las reglas puede causar la pérdida automática de la partida o la descalificación del torneo<sup>26</sup>.

- **3.1. Trampas (Cheating):**
  - Cualquier forma de trampa, truco o abuso de las funciones del juego, así como el uso de aplicaciones externas, resultará en una **suspensión permanente**<sup>27</sup>.
  - El uso de emuladores en juegos no destinados para ellos se considera trampa y resultará en la descalificación inmediata del jugador y/o equipo<sup>28</sup>.
  - Hacer trampa en torneos con premios es considerado un comportamiento fraudulento y puede ser reportado a las autoridades nacionales<sup>29</sup>.
- **3.2. Abandono de Partida:**

- Abandonar una partida intencionadamente puede tomarse como una descalificación, especialmente si es una acción recurrente<sup>30</sup>.
  - Un jugador que abandona una partida pierde el derecho a recibir cualquier premio del torneo, incluso si clasifica para uno<sup>31</sup>.
  - **Excepción por Fallas Técnicas:** Si el abandono se debe a fallas técnicas, el jugador debe reportarlo en un periodo máximo de 6 horas, presentando material probatorio legítimo para que los administradores evalúen el caso<sup>32</sup>.
- **3.3. Otras Infracciones:**
    - **Compartir Cuentas:** Compartir una cuenta durante el torneo resultará en la descalificación del equipo<sup>33</sup>.
    - **Retrasar Torneos:** Si un jugador retrasa intencionadamente el avance del torneo, podrá ser descalificado<sup>34</sup>.
    - **Falsos Reportes:** Realizar reportes sin causa pertinente y evidencia legítima puede llevar a la suspensión<sup>35</sup>. Intentar interferir con un reporte presentando evidencia falsa resultará en una suspensión temporal o permanente<sup>36</sup>.

## 4.0 Sanciones

- **4.1. Tipos de Sanciones:**
  - **Advertencia:** Llamado de atención<sup>37</sup>.
  - **Descalificación:** Retiro del equipo y/o jugador del torneo en curso<sup>38</sup>. Los equipos descalificados pierden el derecho a cualquier premio<sup>39</sup>.
  - **Suspensión Temporal:** El equipo y/o jugador no podrá participar en ninguna actividad por un tiempo predeterminado<sup>40</sup>.
  - **Suspensión Permanente:** El equipo y/o jugador no podrá participar en ninguna actividad de manera definitiva<sup>41</sup>.
- 4.2. Jugadores Suspendidos:

Si un equipo inscribe a un jugador que ya tiene una suspensión, el equipo entero será descalificado del torneo<sup>42</sup>.

## 5.0 Premios y Material Audiovisual

- **5.1. Premios:**
  - En torneos con premios, cada jugador es elegible para ganar una única vez, a menos que la descripción del torneo especifique lo contrario<sup>43</sup>.
- **5.2. Material Audiovisual:**
  - Ningún jugador o director podrá hacer "streamings" o "en vivo" de los torneos<sup>44</sup>.

- El uso de material audiovisual del torneo no podrá ser usado de manera lucrativa y/o promocional por parte de los jugadores o directores<sup>45</sup>.

## 6.0 Disputas y Decisiones Administrativas

- **6.1. Proceso de Disputa:**

- Cualquier problema durante una partida debe ser reportado a un administrador inmediatamente<sup>46</sup>.
- De ser posible, la partida debe ser pausada mientras se contacta al administrador<sup>47</sup>.
- No se podrá realizar ningún cambio a los resultados de una partida después de que la ronda del torneo se haya completado<sup>48</sup>.

- **6.2. Decisión Final:**

- Las decisiones tomadas por el jurado, administrador o juez principal son permanentes e inapelables<sup>49</sup>.
- Independientemente de la decisión, el personal administrativo debe ser tratado con respeto<sup>50</sup>.
- Cualquier forma de irrespeto hacia un administrador resultará en la descalificación inmediata del equipo<sup>51</sup>.

---

## 7.0 Nota Aclaratoria y Descargo de Responsabilidad

- **7.1. Independencia del Evento:** Este torneo es una competencia independiente organizada exclusivamente por ETC LINE GAMING. No se encuentra afiliado, patrocinado, administrado ni respaldado por el desarrollador o editor del videojuego correspondiente.
- **7.2. Validez de Resultados:** Los resultados, clasificaciones y premios de este torneo son exclusivos del mismo. La participación y los resultados no otorgan puntos ni tienen validez para circuitos de clasificación, ligas oficiales o rankings de ninguna otra organización o tercero.
- **7.3. Representación:** ETC LINE GAMING actúa como el único y exclusivo organizador de este evento y no representa ni actúa en nombre de ninguna otra empresa, marca, desarrollador de software o entidad externa. Todas las marcas comerciales y derechos de autor del videojuego son propiedad de sus respectivos dueños.