

REGLAMENTO TORNEO FC MOBILE

INTRODUCCIÓN

Este reglamento servirá como regulación de los torneos de FC MOBILE que se llevarán a cabo de manera virtual. El torneo está organizado por ETC Line Gaming. Este reglamento oficial se aplica a todos los jugadores participantes. Al registrarse, se acepta cumplir con las reglas indicadas en este documento. El reglamento está sujeto a cambios en cualquier momento por ETC Line Gaming y los cambios serán notificados en el momento.

CONTACTO

- **Fase clasificatoria interna:** Durante esta fase el contacto de los jugadores deberá ser directamente por medio de la plataforma del juego.
- Cualquier problema de fuerza mayor deberá ser notificado a la administración principal del torneo por medio de sus líneas de comunicación.

CRONOGRAMA

- **Clasificatoria:**
 - Las partidas de este torneo serán programadas con una fecha límite única establecida por ETC Line Gaming.
 - El jugador deberá proveer captura de pantalla (Screenshot) del resultado del encuentro y el capitán del equipo ganador deberá proveer esta información.

CALENDARIO

1. Registro de los jugadores
2. Clasificatoria interna método suizo
3. Eliminación directa
4. Semifinales
5. Finales

El calendario estará sujeto al número de participantes inscritos por torneo.

DESCRIPCIÓN GENERAL

- **Formato de juego:** 1 vs 1
- **Tiempo:** 5min o 10 min (determinado entre los competidores)
- **Torneo:**

- **Cantidad de jugadores:** Sujeto a inscripción.
- **Modo de juego:** Cara a Cara (Head to Head).

REGLAMENTO GENERAL

1. Administración:

- **a. Administración:**

- La administración podrá tomar decisiones arbitrales las cuales serán inapelables e irreversibles en todas las disputas.
- La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener el juego limpio.
- Empleados de ETC Line Gaming no son elegibles para registrarse y participar en los torneos, a menos que sea un torneo específico para este sector.
- Toda la información y reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambios de ser necesario. Todos los jugadores inscritos recibirán una notificación sobre los cambios.

- **b. Juzgamiento:**

- El staff de ETC Line Gaming tiene la responsabilidad de revisar cada reporte o situación que ocurra durante todo el torneo.
- Las partidas no serán observadas, por tal razón si se presenta alguna acción reportable, es necesario presentar la grabación de la partida. De esta manera un equipo de árbitros tendrá la autoridad de tomar decisiones basados en la evidencia.
- Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo con las reglas del juego, el reglamento creado por ETC Line Gaming y el espíritu del juego.
- Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo reprogramación de la partida (rematch), reanudación de una partida y el resultado, son definitivas.
- El árbitro tomará medidas disciplinarias (advertencia, descalificación, suspensión temporal o permanente) contra jugadores que cometan infracciones, dependiendo de su gravedad.

2. Participación:

- **a. Inscripción:**

- Todos los jugadores deben inscribirse a través de la plataforma que el equipo de ETC Line Gaming designe para el desarrollo del torneo de manera correcta, leyendo y aceptando Términos y Condiciones, Políticas y Reglamento general.

- Los jugadores clasificados a las siguientes fases deberán consultar en la página web de ETC Line Gaming, la fecha del próximo encuentro para continuar con su participación.
- **b. Participantes:**
 - Todos los participantes del torneo se comprometen a leer y aceptar cada una de las pautas e informaciones expuestas en este documento y los Términos y Condiciones.
 - El jugador deberá proveer el nombre de usuario con el fin de la creación de los grupos.
 - ETC Line Gaming no se hace responsable de los nombres de usuario, sin embargo, no apoya nombres que contengan, hagan referencia o inciten a la violencia, xenofobia o vulgaridades.
 - Los jugadores no deben tener penalizaciones activas por parte de EA Sports, ya que esto perjudica la participación.
- **c. Cambios de nombre:**
 - Están prohibidos los cambios de nombre una vez iniciado el torneo. En caso de realizar un cambio y no notificar, el jugador será descalificado del torneo.

3. Competencia:

- **a. Puntualidad:**
 - Los jugadores tendrán un máximo de 10 minutos de tiempo de espera para iniciar la partida.
 - Si algún jugador no está listo para jugar al momento de iniciar la partida, será eliminado inmediatamente del torneo.
 - El abandono o inasistencia sin previo aviso o justificación, podrá llevar a la descalificación del torneo.
- **b. Ingresar a la sala de juego:**
 - Las partidas se jugarán a través de "Partido Amistoso" dentro del juego. Los jugadores se agregarán como amigos para poder iniciar el encuentro.
 - Es responsabilidad de los jugadores revisar que el oponente sea el correcto según el registro.
- **c. Versión de FC MOBILE:**
 - Todos los torneos se realizarán con la versión más actualizada de FC MOBILE.
- **d. Desconexiones:**

- En caso de desconexión, el jugador que la sufrió perderá el partido con un marcador de 3-0. Se requiere evidencia fotográfica o de video del abandono por parte del oponente.
 - **e. Empates:**
 - En caso de empate en la fase de eliminación directa, se jugará un nuevo partido donde el primer equipo en anotar un gol ("Gol de Oro") será el ganador.
 - De persistir el marcador ir a la fase de disparos desde el punto penal.
-