

# REGLAMENTO TORNEO CALL OF DUTY: MOBILE

## INTRODUCCIÓN

Este reglamento servirá como regulación de los torneos de Call of Duty que se llevarán a cabo de manera virtual. El torneo está organizado por ETC Line Gaming. Este reglamento oficial se aplica a todos los jugadores participantes. Al registrarse, se acepta cumplir con las reglas indicadas en este documento. El reglamento está sujeto a cambios en cualquier momento por ETC Line Gaming y los cambios serán notificados en el momento.

## CONTACTO

- **Fase clasificatoria interna:** Durante esta fase el contacto de los jugadores deberá ser directamente por medio de la plataforma del juego.
- Cualquier problema de fuerza mayor deberá ser notificado a la administración principal del torneo por medio de sus líneas de comunicación.

## CRONOGRAMA

- **Clasificatoria:**
  - Las partidas de este torneo serán programadas con una fecha límite única establecida por ETC Line Gaming.
  - El capitán del equipo ganador deberá proveer una captura de pantalla (Screenshot) del resultado del encuentro.

## CALENDARIO

1. Registro de los jugadores
2. Clasificatoria interna
3. Fase de grupos
4. Semifinales
5. Finales

*El calendario estará sujeto al número de participantes inscritos por torneo.*

---

## DESCRIPCIÓN GENERAL

- **Formato de juego:** Todos contra todos.
- **Torneo:**
  - **Cantidad de jugadores:** Sujeto a inscripción.

- **Modo de juego:**
    - Todas las armas están permitidas.
    - Todas las clases están permitidas.
- 

## **REGLAMENTO GENERAL**

### **1. Administración**

- **a. Administración:**
  - La administración podrá tomar decisiones arbitrales las cuales serán inapelables e irreversibles en todas las disputas.
  - La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener el juego limpio.
  - Empleados de ETC Line Gaming no son elegibles para participar en los torneos, a menos que sea un torneo específico para este sector.
  - Toda la información y reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambios de ser necesario y se notificará a los jugadores.
- **b. Juzgamiento:**
  - El staff de ETC Line Gaming revisará cada reporte o situación que ocurra durante el torneo.
  - Si se presenta alguna acción reportable, es necesario presentar la grabación de la partida para que un equipo de árbitros tome decisiones basadas en la evidencia.
  - Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego son definitivas.
  - El árbitro tomará medidas disciplinarias (advertencia, descalificación, suspensión) contra jugadores que cometan infracciones.

### **2. Participación**

- **a. Inscripción:**
  - Todos los jugadores y/o equipos deben inscribirse a través de

**la plataforma que el equipo de ETC Line Gaming designe para el desarrollo del torneo** de manera correcta, leyendo y aceptando Términos y Condiciones, Políticas y Reglamento general.

- Los jugadores que se inscriban de manera individual están sujetos a la disponibilidad de aliados para conformar un equipo.
- **b. Participantes:**

- Todos los participantes se comprometen a leer y aceptar las pautas de este documento.
- El jugador deberá proveer su nombre de usuario.
- Los jugadores inscritos no podrán participar en más de un equipo.
- Los jugadores no deben tener penalizaciones activas por parte de Activision.
- **c. Equipos:**
  - Los equipos deben constar de un mínimo de 4 jugadores titulares y un suplente opcional.
  - Solo los jugadores inscritos previamente podrán participar en el torneo.
  - Cada equipo deberá tener un capitán definido como representante.
  - Todos los jugadores deberán ser residentes en Iberoamérica y ser mayores de 17 años (o contar con permiso de su tutor legal).

### 3. Competencia

- **a. Puntualidad:**
  - Los jugadores tendrán un máximo de 10 minutos de tiempo de espera para iniciar la partida.
  - No se permitirá iniciar un juego si los equipos no están completos; en ese caso, se añadirán bots y los jugadores ausentes serán descalificados.
  - El abandono o inasistencia sin justificación podrá llevar a la descalificación.
- **b. Ingresar a la sala de juego:**
  - ETC Line Gaming creará la sala privada y publicará el ID con 15 minutos de anticipación.
  - Es responsabilidad de los jugadores comprobar que todos los presentes correspondan al registro de la partida. Si se identifica un jugador no registrado, se debe reportar y no jugar la partida.
- **c. Mapa:**
  - Isolated.
- **d. Versión de Call Of Duty: Mobile:**
  - Todos los torneos se realizarán con la versión más actualizada del juego.
- **e. Partidas que podrán ser reiniciadas:**

- Únicamente si se presenta un bug o problemas con el servidor del juego. Los capitanes deberán proveer material probatorio. En caso de reiniciar, se deberá respetar la clase elegida previamente.