

REGLAMENTOS OFICIALES PARA TORNEO CONMEMORATIVO
70 AÑOS UNIANDINOS
"WAR GOAL ZONE"

REGLAMENTO OFICIAL - FC 25

I. INFORMACIÓN GENERAL

- **Título del Torneo:** FC 25 - Torneo Conmemorativo 70 Años Uniandinos
- **Plataformas:** PlayStation 5, Xbox Series X|S, PC
- **Fechas:** Eliminatorias online del 9 al 23 de octubre de 2023
- **Final Presencial:** 25 de octubre de 2023

II. ELEGIBILIDAD

- Podrán participar estudiantes de la Universidad de los Andes, egresados de la misma o familiares de los egresados.
- Es obligatorio registrarse a través de la web de Uniandinos y unirse al servidor de Discord del torneo.

III. FORMATO DE COMPETICIÓN

- **Formato Online:** Sistema Suizo de 7 rondas.
- **Final Presencial:** Eliminación Simple con los 4 semifinalistas.

IV. REGLAS ESPECÍFICAS

1. **Crossplay:** Permitido entre PlayStation 5, Xbox Series X|S y PC.
2. **Creación de Partida:**
 - El jugador designado como "Local" en el anuncio de Discord deberá invitar a su oponente.
 - La invitación se realizará a través de "Amistosos Online" usando el ID de EA.
3. **Configuración de Partida:**
 - Modo: H2H (Head to Head)
 - Plantillas: 95 Rated
 - Duración: 6 minutos por mitad
 - Dificultad: Clase Mundial

- Sin condiciones climáticas adversas

V. PROTOCOLO DE PROGRAMACIÓN

- Las rondas tendrán una duración de 48 horas.
- Los participantes deberán coordinar sus partidas a través del canal #fc25-reporte-partidas en Discord.
- Si no se llega a un acuerdo, los organizadores asignarán un horario por defecto.

VI. REPORTE DE RESULTADOS

- El ganador deberá publicar una captura de pantalla del resultado final en el canal #fc25-reporte-partidas de Discord.
- Debe etiquetar a su oponente y a un administrador (@Admin).
- Los organizadores actualizarán manualmente el bracket en La plataforma.

VII. POLÍTICAS ESPECÍFICAS

1. Ausencias (No-Show):

- Se aplicará un período de gracia de 15 minutos.
- Pasado este tiempo, el jugador ausente perderá la partida.

2. Desconexiones:

- En caso de desconexión, los jugadores deben tomar capturas de pantalla inmediatamente.
- Deben contactar a un administrador a través del sistema de tickets de Discord.
- Si la desconexión ocurre antes del minuto 5 y con marcador 0-0, se podrá repetir la partida.

3. Disputas:

- Todas las disputas se gestionarán a través del sistema de tickets de Discord.
- Se requiere presentar pruebas (grabaciones de video, capturas de pantalla).
- La decisión del administrador será final.

VIII. REQUISITOS TÉCNICOS

- Es obligatorio grabar la totalidad de las partidas como prueba principal en caso de disputas.
- La incapacidad de presentar una grabación puede resultar en la pérdida automática de la partida.
- Se debe asegurar que la función de crossplay esté activada.

IX. FINAL PRESENCIAL

- Los 4 semifinalistas competirán en formato de Eliminación Simple.
 - El seeding se basará en el rendimiento durante las eliminatorias online (1º vs 4º; 2º vs 3º).
 - Se jugarán semifinales, Gran Final y partida por el 3er lugar.
 - Horario: 10:00 - 20:00 horas del 25 de octubre.
-

REGLAMENTO OFICIAL - CALL OF DUTY: BLACK OPS 6

I. INFORMACIÓN GENERAL

- **Título del Torneo:** Call of Duty: Black Ops 6 - Torneo Conmemorativo 70 Años Uniandinos
- **Plataformas:** Multiplataforma (PlayStation, Xbox, PC)
- **Fechas:** Eliminatorias online del 9 al 23 de octubre de 2023
- **Final Presencial:** 25 de octubre de 2023

II. ELEGIBILIDAD

- Podrán participar estudiantes de la Universidad de los Andes, egresados de la misma o familiares de los egresados.
- Es obligatorio registrarse a través de la web de Uniandinos y unirse al servidor de Discord del torneo.

III. FORMATO DE COMPETICIÓN

- **Formato Online:** Sistema Suizo 1v1 de 6 rondas.
- **Final Presencial:** Eliminación Simple con los 4 semifinalistas.

IV. REGLAS ESPECÍFICAS

1. **Crossplay:** Permitido entre todas las plataformas (PlayStation, Xbox, PC).
2. **Creación de Partida:**
 - Se creará un lobby de "Partida Privada".
 - La invitación se realizará vía ID de Activision.
3. **Modo de Juego:**
 - Duelo por Equipos (en lobby 1v1).
 - El primer jugador en alcanzar 20 eliminaciones gana.
 - Límite de tiempo: 10 minutos.
 - En caso de empate, gana quien tenga más daño.

4. Restricciones:

- Basado en la CDL (Call of Duty League).
- Prohibido el uso de LMGs, Escopetas y Lanzadores.
- Restricciones específicas de accesorios según el reglamento de la CDL.

V. PROTOCOLO DE PROGRAMACIÓN

- Las rondas tendrán una duración de 48 horas.
- Los participantes deberán coordinar sus partidas a través del canal #codbo6-reporte-partidas en Discord.
- Si no se llega a un acuerdo, los organizadores asignarán un horario por defecto.

VI. REPORTE DE RESULTADOS

- El ganador deberá publicar una captura de pantalla del resultado final en el canal #codbo6-reporte-partidas de Discord.
- Debe etiquetar a su oponente y a un administrador (@Admin).
- Los organizadores actualizarán manualmente el bracket en La plataforma.

VII. POLÍTICAS ESPECÍFICAS

1. Ausencias (No-Show):

- Se aplicará un período de gracia de 15 minutos.
- Pasado este tiempo, el jugador ausente perderá la partida.

2. Desconexiones:

- En caso de desconexión, los jugadores deben tomar capturas de pantalla inmediatamente.
- Deben contactar a un administrador a través del sistema de tickets de Discord.
- Si la desconexión ocurre antes de los primeros 2 minutos y con marcador 0-0, se podrá repetir la partida.

3. Disputas:

- Todas las disputas se gestionarán a través del sistema de tickets de Discord.
- Se requiere presentar pruebas (grabaciones de video, capturas de pantalla).
- La decisión del administrador será final.

VIII. REQUISITOS TÉCNICOS

- Es obligatorio grabar la totalidad de las partidas como prueba principal en caso de disputas.

- La incapacidad de presentar una grabación puede resultar en la pérdida automática de la partida.
- Se debe asegurar que la función de crossplay esté activada.

IX. FINAL PRESENCIAL

- Los 4 semifinalistas competirán en formato de Eliminación Simple.
 - El seeding se basará en el rendimiento durante las eliminatorias online (1º vs 4º; 2º vs 3º).
 - Se jugarán semifinales, Gran Final y partida por el 3er lugar.
 - Horario: 10:00 - 18:00 horas del 25 de octubre.
-

REGLAMENTO OFICIAL - CALL OF DUTY: MOBILE

I. INFORMACIÓN GENERAL

- **Título del Torneo:** Call of Duty: Mobile - Torneo Conmemorativo 70 Años Uniandinos
- **Plataformas:** Móvil (iOS/Android)
- **Fechas:** Eliminatorias online del 9 al 23 de octubre de 2023
- **Final Presencial:** 25 de octubre de 2023

II. ELEGIBILIDAD

- Podrán participar estudiantes de la Universidad de los Andes, egresados de la misma o familiares de los egresados.
- Es obligatorio registrarse a través de la web de Uniandinos y unirse al servidor de Discord del torneo.

III. FORMATO DE COMPETICIÓN

- **Formato Online:** Sistema Suizo 1v1 de 6 rondas.
- **Final Presencial:** Eliminación Simple con los 4 semifinalistas.

IV. REGLAS ESPECÍFICAS

1. **Crossplay:** Habilitado entre dispositivos iOS y Android.
2. **Creación de Partida:**
 - Se creará un lobby "Privado".
 - Modo de juego: "Duelo 1v1".
3. **Formato de Partida:**
 - El primer jugador en alcanzar 15 eliminaciones gana.

- Límite de tiempo: 5 minutos.
- En caso de empate, gana quien tenga más daño.

4. **Mapas Permitidos:**

- Nuketown
- Rust
- Shipment
- Otros mapas pequeños según la rotación disponible.

V. PROTOCOLO DE PROGRAMACIÓN

- Las rondas tendrán una duración de 48 horas.
- Los participantes deberán coordinar sus partidas a través del canal #codm-reporte-partidas en Discord.
- Si no se llega a un acuerdo, los organizadores asignarán un horario por defecto.

VI. REPORTE DE RESULTADOS

- El ganador deberá publicar una captura de pantalla del resultado final en el canal #codm-reporte-partidas de Discord.
- Debe etiquetar a su oponente y a un administrador (@Admin).
- Los organizadores actualizarán manualmente el bracket en La plataforma.

VII. POLÍTICAS ESPECÍFICAS

1. **Ausencias (No-Show):**

- Se aplicará un período de gracia de 15 minutos.
- Pasado este tiempo, el jugador ausente perderá la partida.

2. **Desconexiones:**

- En caso de desconexión, los jugadores deben tomar capturas de pantalla inmediatamente.
- Deben contactar a un administrador a través del sistema de tickets de Discord.
- Si la desconexión ocurre antes del primer minuto y con marcador 0-0, se podrá repetir la partida.

3. **Disputas:**

- Todas las disputas se gestionarán a través del sistema de tickets de Discord.
- Se requiere presentar pruebas (grabaciones de video, capturas de pantalla).

- La decisión del administrador será final.

VIII. REQUISITOS TÉCNICOS

- Es obligatorio grabar la totalidad de las partidas como prueba principal en caso de disputas.
- La incapacidad de presentar una grabación puede resultar en la pérdida automática de la partida.
- Se debe asegurar que la función de crossplay esté activada.

IX. FINAL PRESENCIAL

- Los 4 semifinalistas competirán en formato de Eliminación Simple.
- El seeding se basará en el rendimiento durante las eliminatorias online (1º vs 4º; 2º vs 3º).
- Se jugarán semifinales, Gran Final y partida por el 3er lugar.
- Horario: 10:00 - 18:00 horas del 25 de octubre.

REGLAMENTO OFICIAL - SOCIAL CHESS

I. INFORMACIÓN GENERAL

- **Título del Torneo:** Social Chess - Torneo Conmemorativo 70 Años Uniandinos
- **Plataformas:** PC/Móvil (Lichess.org)
- **Fechas:** Eliminatorias online del 9 al 23 de octubre de 2023
- **Final Presencial:** 25 de octubre de 2023

II. ELEGIBILIDAD

- Podrán participar estudiantes de la Universidad de los Andes, egresados de la misma o familiares de los egresados.
- Es obligatorio registrarse a través de la web de Uniandinos y unirse al servidor de Discord del torneo.

III. FORMATO DE COMPETICIÓN

- **Formato Online:** Sistema Suizo de 6 rondas.
- **Final Presencial:** Eliminación Simple con los 4 semifinalistas.

IV. REGLAS ESPECÍFICAS

1. **Crossplay:** Lichess.org permite juego transparente entre navegadores web y aplicaciones móviles.
2. **Plataforma y Configuración:**

- Todas las partidas se jugarán en Lichess.org.
- Control de tiempo: 15 | 10 (15 minutos por jugador con incremento de 10 segundos por movimiento).

3. Creación de Partida:

- El jugador designado como "Blancas" en el anuncio de Discord deberá crear la partida.
- Se deberá usar el enlace del torneo proporcionado por los organizadores.

V. PROTOCOLO DE PROGRAMACIÓN

- Las rondas tendrán una duración de 48 horas.
- Los participantes deberán coordinar sus partidas a través del canal #ajedrez-reporte-partidas en Discord.
- Si no se llega a un acuerdo, los organizadores asignarán un horario por defecto.

VI. REPORTE DE RESULTADOS

- El ganador deberá publicar una captura de pantalla del resultado final en el canal #ajedrez-reporte-partidas de Discord.
- Debe etiquetar a su oponente y a un administrador (@Admin).
- Los organizadores actualizarán manualmente el bracket en La plataforma.

VII. POLÍTICAS ESPECÍFICAS

1. Ausencias (No-Show):

- Se aplicará un período de gracia de 15 minutos.
- Pasado este tiempo, el jugador ausente perderá la partida.

2. Desconexiones:

- En caso de desconexión, los jugadores deben tomar capturas de pantalla inmediatamente.
- Deben contactar a un administrador a través del sistema de tickets de Discord.
- Lichess.org tiene un sistema de reconexión automático. Si el jugador no se reconecta en 5 minutos, perderá la partida.

3. Disputas:

- Todas las disputas se gestionarán a través del sistema de tickets de Discord.
- Se requiere presentar pruebas (enlace de la partida en Lichess, capturas de pantalla).

- La decisión del administrador será final.

VIII. REQUISITOS TÉCNICOS

- Es obligatorio jugar en Lichess.org con una cuenta verificada.
- No se requiere grabación de partidas ya que Lichess.org guarda automáticamente todas las partidas.
- Se recomienda usar una conexión a internet estable para evitar desconexiones.

IX. FINAL PRESENCIAL

- Los 4 semifinalistas competirán en formato de Eliminación Simple.
- El seeding se basará en el rendimiento durante las eliminatorias online (1º vs 4º; 2º vs 3º).
- Se jugarán semifinales, Gran Final y partida por el 3er lugar.
- Horario: 10:00 - 15:00 horas del 25 de octubre.

REGLAMENTO OFICIAL - FC MOBILE

I. INFORMACIÓN GENERAL

- **Título del Torneo:** FC Mobile - Torneo Conmemorativo 70 Años Uniandinos
- **Plataformas:** Móvil (iOS/Android)
- **Fechas:** Eliminatorias online del 9 al 23 de octubre de 2023
- **Final Presencial:** 25 de octubre de 2023

II. ELEGIBILIDAD

- Podrán participar estudiantes de la Universidad de los Andes, egresados de la misma o familiares de los egresados.
- Es obligatorio registrarse a través de la web de Uniandinos y unirse al servidor de Discord del torneo.

III. FORMATO DE COMPETICIÓN

- **Formato Online:** Doble Eliminación.
- **Final Presencial:** Eliminación Simple con los 4 semifinalistas.

IV. REGLAS ESPECÍFICAS

1. **Crossplay:** No disponible. El juego solo es posible entre dispositivos móviles.
2. **Configuración Competitiva:**
 - Modo de Juego: Cara a Cara.

- Formato: Al mejor de 1.
- Duración: 6 minutos.
- Empates: Se resolverán con tiempo extra y penales si es necesario.

3. Creación de Partida:

- El jugador designado como "Local" en el anuncio de Discord deberá invitar a su oponente.
- La invitación se realizará a través del sistema de amigos de FC Mobile.

V. PROTOCOLO DE PROGRAMACIÓN

- Las rondas tendrán una duración de 48 horas.
- Los participantes deberán coordinar sus partidas a través del canal #fcmobile-reporte-partidas en Discord.
- Si no se llega a un acuerdo, los organizadores asignarán un horario por defecto.

VI. REPORTE DE RESULTADOS

- El ganador deberá publicar una captura de pantalla del resultado final en el canal #fcmobile-reporte-partidas de Discord.
- Debe etiquetar a su oponente y a un administrador (@Admin).
- Los organizadores actualizarán manualmente el bracket en La plataforma.

VII. POLÍTICAS ESPECÍFICAS

1. Ausencias (No-Show):

- Se aplicará un período de gracia de 15 minutos.
- Pasado este tiempo, el jugador ausente perderá la partida.

2. Desconexiones:

- En caso de desconexión, los jugadores deben tomar capturas de pantalla inmediatamente.
- Deben contactar a un administrador a través del sistema de tickets de Discord.
- Si la desconexión ocurre antes del minuto 5 y con marcador 0-0, se podrá repetir la partida.

3. Disputas:

- Todas las disputas se gestionarán a través del sistema de tickets de Discord.
- Se requiere presentar pruebas (grabaciones de video, capturas de pantalla).
- La decisión del administrador será final.

VIII. REQUISITOS TÉCNICOS

- Es obligatorio grabar la totalidad de las partidas como prueba principal en caso de disputas.
- La incapacidad de presentar una grabación puede resultar en la pérdida automática de la partida.
- Se debe asegurar tener la versión más reciente del juego instalada.

IX. FINAL PRESENCIAL

- Los 4 semifinalistas competirán en formato de Eliminación Simple.
- El seeding se basará en el rendimiento durante las eliminatorias online (1º vs 4º; 2º vs 3º).
- Se jugarán semifinales, Gran Final y partida por el 3er lugar.
- Horario: 10:00 - 16:30 horas del 25 de octubre.

REGLAMENTOS GENERALES APLICABLES A TODOS LOS JUEGOS

I. CÓDIGO DE CONDUCTA UNIVERSAL

1. **Deportividad:** Se espera un comportamiento respetuoso en todo momento.
2. **Comunicación:** Prohibido el uso de lenguaje ofensivo, político o difamatorio.
3. **Nombres de Usuario:** Deben ser apropiados y no contener contenido ofensivo.
4. **Sanciones:** El incumplimiento de estas normas puede resultar en descalificación.

II. POLÍTICAS GENERALES

1. **Política de Ausencia (No-Show):**
 - Período de gracia de 15 minutos.
 - Pasado este tiempo, el jugador ausente perderá la partida.
2. **Protocolo de Desconexión:**
 - Tomar capturas de pantalla inmediatamente.
 - Contactar a un administrador en el canal de soporte de Discord.
3. **Resolución de Disputas:**
 - Todas las disputas se gestionarán a través del sistema de tickets de Discord.
 - Se deben proporcionar pruebas (grabaciones de video, capturas de pantalla).
 - La decisión del administrador será final.
4. **Requisito de Grabación de Partidas:**

- Es obligatorio grabar la totalidad de las partidas (excepto en Social Chess).
- La incapacidad de presentar una grabación puede resultar en la pérdida automática de la partida.

III. OPERACIONES CENTRALIZADAS

1. **Discord como Recinto Digital:**

- Servidor de Discord como único y obligatorio centro de operaciones.
- Gestión de comunicaciones, coordinación de partidas, reporte de resultados y resolución de disputas.

2. **Uso de La plataforma:**

- Utilizado exclusivamente por los organizadores como herramienta interna.
- Los participantes no interactuarán directamente con la plataforma.

IV. PROCESO DE INCORPORACIÓN

1. **Registro:** A través de la web de Uniandinos.
2. **Invitación a Discord:** Correo electrónico masivo con enlace de invitación obligatorio.
3. **Autoasignación de Roles:** Proceso de bienvenida para autoasignarse roles según el juego.

V. FLUJO OPERATIVO DURANTE LAS ELIMINATORIAS ONLINE

1. **Inicio de Ronda:** Publicación de emparejamientos en canales designados.
2. **Coordinación:** Contacto entre oponentes para acordar horario.
3. **Juego:** Desarrollo de la partida.
4. **Reporte:** Publicación de captura de pantalla del resultado.
5. **Actualización:** Verificación y actualización del bracket por parte de los organizadores.

VI. FINAL PRESENCIAL

1. **Estructura:** Eliminación Simple con los 4 semifinalistas.
2. **Siembra (Seeding):** Basado en el rendimiento en las eliminatorias online (1º vs 4º; 2º vs 3º).
3. **Partidas:** Semifinales, Gran Final y partida por el 3er lugar.
4. **Horario:** 25 de octubre de 2023, según horario maestro establecido.

Estos reglamentos son de cumplimiento obligatorio para todos los participantes del Torneo Conmemorativo 70 Años Uniandinos "War Goal Zone". Cualquier infracción podrá resultar en sanciones, incluyendo la descalificación del torneo.

Anexo A: Tutorial de Grabación de Partidas

La grabación de tus partidas es un requisito indispensable para la resolución de disputas. A continuación, se detalla cómo grabar en cada una de las plataformas del torneo.

1. Cómo Grabar en PlayStation 5

La PS5 tiene una función de grabación integrada que es fácil de usar.

- **Para Iniciar una Nueva Grabación Manualmente:**
 1. Presiona el botón **Crear** en tu control DualSense.
 2. Selecciona "**Iniciar nueva grabación**".
 3. Para detener la grabación, presiona nuevamente el botón **Crear** y selecciona "**Detener grabación**".
- **Acceso a tus Videos:** Todos los videos se guardan en la **Galería Multimedia**.

2. Cómo Grabar en Dispositivos Móviles (Android)

La mayoría de los dispositivos Android modernos tienen una grabadora de pantalla integrada.

- **Uso de la Grabadora Integrada:**
 1. Desliza el dedo hacia abajo para abrir el panel de **Ajustes Rápidos**.
 2. Busca y pulsa el ícono de "**Grabar pantalla**".
 3. Asegúrate de seleccionar el audio del dispositivo y pulsa "**Iniciar**".
 4. Para detener, pulsa la notificación de la grabadora de pantalla.
- **Acceso a tus Videos:** Los videos se guardan en tu galería de fotos, en una carpeta como "Películas" o "Grabaciones de pantalla".
-

3. Cómo Grabar en Dispositivos Móviles (iOS - iPhone/iPad)

Los dispositivos de Apple también cuentan con una herramienta de grabación de pantalla nativa.

- **Configuración Inicial (solo la primera vez):**
 1. Ve a **Ajustes > Centro de Control**.
 2. Busca "**Grabación de pantalla**" y pulsa el botón "+" para añadirlo.
 - **Para Grabar tu Partida:**
 1. Abre el **Centro de Control** y pulsa el botón de **Grabación de pantalla**.
 2. Para detener, pulsa la barra de estado roja en la parte superior de la pantalla y luego "**Detener**".
 - **Acceso a tus Videos:** Las grabaciones se guardan automáticamente en la aplicación **Fotos**.
-

Anexo B: Tutorial de Juego Multiplataforma (Crossplay)

El crossplay te permite jugar con oponentes que están en una plataforma diferente a la tuya. A continuación, se explica cómo funciona y cómo activarlo para cada juego del torneo.

1. FC 25 (PlayStation 5, Xbox Series X|S, PC)

FC 25 permite el juego cruzado entre plataformas de la misma generación (PS5, Xbox Series X|S y PC).

- **Paso 1: Habilitar el Crossplay**
 1. El crossplay generalmente está activado por defecto.
 2. Para verificarlo, ve al **Menú Principal > Ajustes > Ajustes Online > Opciones de Emparejamiento**.
 3. Asegúrate de que la opción "**Crossplay**" esté en "**Sí**".
- **Paso 2: Agregar Amigos de Otras Plataformas**
 1. Para jugar contra un oponente, necesitas agregarlo como amigo a través de su **ID de EA**.
 2. Abre la pestaña **Social** (EA Connect) desde el menú principal.
 3. Busca a tu oponente por su ID de EA y envíale una solicitud de amistad.
 4. Una vez que sean amigos, puedes invitarlos a una partida de "Amistosos Online".

2. Call of Duty: Black Ops 6 (Multiplataforma)

Black Ops 6 ofrece crossplay completo entre todas las plataformas. Se gestiona a través de tu cuenta de Activision.

- **Paso 1: Habilitar el Crossplay**
 1. El crossplay está activado por defecto. Para verificarlo, ve a **Ajustes > Cuenta y Red**.
 2. Asegúrate de que "**Crossplay**" esté en "**Activado**".
- **Paso 2: Agregar Amigos de Otras Plataformas**
 1. Debes agregar a tu oponente usando su **ID de Activision** (ej. NombreDeUsuario#1234567).
 2. Ve al menú **Social** y selecciona "**Añadir amigos**".
 3. Introduce el ID de Activision completo de tu oponente para enviarle una solicitud.
 4. Una vez aceptada, aparecerá en tu lista de amigos y podrás invitarlo a una partida privada.

Anexo C: Tutorial de Registro en Discord

Dado que Discord es la plataforma de comunicación obligatoria para el torneo, aquí tienes una guía rápida para descargar la aplicación y crear tu cuenta.

1. En Computadora (PC/Mac)

Paso 1: Descargar la Aplicación

1. Abre tu navegador web y ve a la página oficial de descargas de Discord: discord.com/download.
2. El sitio detectará automáticamente tu sistema operativo (Windows o macOS). Haz clic en el botón "**Descargar para Windows**" o "**Descargar para Mac**".
3. Guarda y ejecuta el archivo de instalación (DiscordSetup.exe para Windows o Discord.dmg para Mac).
4. Sigue las instrucciones en pantalla. En Mac, simplemente arrastra el ícono de Discord a tu carpeta de Aplicaciones. La aplicación se instalará y se abrirá automáticamente.

Paso 2: Crear tu Cuenta

1. Una vez que la aplicación se abra, verás la pantalla de inicio de sesión. Haz clic en el enlace "**Registrarse**" que se encuentra en la parte inferior.
2. Rellena el formulario de registro con la siguiente información
 - **Correo electrónico:** Un correo válido al que tengas acceso.
 - **Nombre de usuario:** El nombre que quieres que otros vean.
 - **Contraseña:** Una contraseña segura.
 - **Fecha de nacimiento.**
3. Acepta los términos de servicio y haz clic en "**Continuar**".
4. Completa el CAPTCHA para demostrar que no eres un robot.
5. **Verifica tu correo electrónico:** Ve a la bandeja de entrada del correo que registraste, busca el correo de Discord y haz clic en el botón "**Verificar correo electrónico**". Este paso es crucial para asegurar tu cuenta.

¡Listo! Tu cuenta de Discord en la computadora está creada y lista para usar.

2. En Celular (iOS/Android)

Paso 1: Descargar la Aplicación

1. **Para iOS (iPhone/iPad):** Abre la **App Store**, busca "Discord" y pulsa el botón de descarga.
2. **Para Android:** Abre la **Google Play Store**, busca "Discord" y pulsa el botón "**Instalar**".

Paso 2: Crear tu Cuenta

1. Abre la aplicación de Discord una vez instalada.
2. En la pantalla de bienvenida, pulsa el botón "**Registrarse**".
3. Puedes registrarte usando tu número de teléfono o tu correo electrónico. Se recomienda usar **correo electrónico** para mayor facilidad de recuperación.
4. Ingresa tu correo electrónico o número de teléfono y pulsa "**Siguiente**".
5. Elige un **nombre de usuario** y una **contraseña**, y pulsa "**Siguiente**".
6. Ingresa tu **fecha de nacimiento** y pulsa "**Crear una cuenta**".
7. Completa la verificación CAPTCHA.
8. **Verifica tu cuenta:**
 - Si te registraste con un **número de teléfono**, recibirás un código de confirmación por SMS que deberás introducir en la aplicación.
 - Si te registraste con **correo electrónico**, recibirás un enlace de verificación en tu bandeja de entrada. Ábrelo para activar tu cuenta.

¡Felicidades! Ya tienes tu cuenta de Discord en el celular y estás listo para unirse al servidor del torneo.